Auf einen Blick

1	Einführung	19
TEIL	. I Strukturdiagramme	35
2	Klassendiagramm	37
3	Objektdiagramm	121
4	Kompositionsstrukturdiagramm	135
5	Komponentendiagramm	155
6.	Verteilungsdiagramm	171
7	Paketdiagramm	183
TEIL	. II Verhaltensdiagramme	207
8	Anwendungsfalldiagramm	209
9	Aktivitätsdiagramm	225
10	Zustandsdiagramm	303
TEIL	. III Interaktionsdiagramme	349
11	Sequenzdiagramm	351
12	Kommunikationsdiagramm	393
13	Timing-Diagramm	403
14	Interaktionsübersichtsdiagramm	417
TEIL	- IV Metamodellierung	427
1 -	Drofildiagramm	420

Inhalt

	rwort				
1	Einf	ührung	10		
	CIIII	ührung	19		
1.1	Wesh	alb muss Software modelliert werden?	19		
1.2	Die Ph	asen bei der Softwareentwicklung	20		
	1.2.1	Analyse	20		
	1.2.2	Entwurf	21		
	1.2.3	Implementierung und Dokumentation	21		
	1.2.4	Test	22		
	1.2.5	Einsatz	22		
	1.2.6	Wartung und Pflege	22		
1.3	Was is	t die UML?	22		
1.4	Die Ge	eschichte der UML	23		
1.5	Von d	er UML 1.x zur UML 2.5	24		
1.6	Diagramme der UML 2.5				
1.7	Realis	ierung in Java und C#	33		
TEI	LI S	trukturdiagramme			
2	Klas	sendiagramm	37		
2.1	Anwe	ndungsbereiche	37		
2.2	Übers	icht	38		
2.3	Notationselemente				
	2.3.1	Klasse	39 39		
	2.3.2	Attribut	41		
	2.3.3	Operation	47		
	2.3.4	Binare Assoziation	56		
	2.3.5	Reflexive Assoziation	63		
	2.3.6	N-äre Assoziation	66		

	2.3.7	Qualifizierte Assoziation	70
	2.3.8	Assoziationsklasse	73
	2.3.9	Aggregation	75
	2.3.10	Komposition	78
	2.3.11	Abhängigkeit	81
	2.3.12	Generalisierung/Spezialisierung	84
	2.3.13	Stereotyp	94
	2.3.14	Abstrakte Klasse	96
	2.3.15	Template	100
	2.3.16	Schnittstelle	106
	2.3.17	Anmerkung	111
2.4	Lesen e	eines Klassendiagramms	111
2.5	Irrunge	en und Wirrungen	114
2.6	Zusam	menfassung	116
_	-11		
3	Obje	ktdiagramm	121
3.1	Anwer	ndungsbereiche	121
3.2	Übersi	cht	121
3.3	Notati	onselemente	122
	3.3.1	Objekt	122
	3.3.2	Link	127
3.4	Lesen	eines Objektdiagramms	130
3.5	Irrung	en und Wirrungen	131
3.6	Zusam	menfassung	133
4	Kom	positionsstrukturdiagramm	135
4.1	Anwei	ndungsbereiche	135
4.2	Übersi	cht	135
4.3	Notationselemente		
	4.3.1	Part	136
	4.3.2	Port und Konnektor	139
	4.3.3	Kollaboration	146
	4.3.4	Kollaborationsanwendung	148

4.4	Lesen eines Kompositionsstrukturdiagramms	151	
4.5	·		
4.6	Zusammenfassung		
4.0	Zusammemassung	133	
5	Komponentendiagramm	155	
5.1	Anwendungsbereiche	155	
5.2	Überblick	155	
5.3	Notationselemente	156	
	5.3.1 Komponente	156	
	5.3.2 Konnektor		
	5.3.3 Artefakt	163	
5.4	Lesen eines Komponentendiagramms	166	
5.5	Irrungen und Wirrungen	167	
5.6	Zusammenfassung	169	
6	Verteilungsdiagramm	171	
6.1	Anwendungsbereiche		
6.2	Übersicht	. 171	
6.3	Notationselemente		
	6.3.1 Knoten		
		. 172	
	6.3.2 Kommunikationspfad	. 172 . 177	
6.4	Lesen eines Verteilungsdiagramms	. 172 . 177 . 178	
6.5	Lesen eines Verteilungsdiagramms Irrungen und Wirrungen	. 172 . 177 . 178 . 179	
	Lesen eines Verteilungsdiagramms	. 172 . 177 . 178 . 179	
6.5	Lesen eines Verteilungsdiagramms Irrungen und Wirrungen	. 172 . 177 . 178 . 179 . 181	
6.5 6.6	Lesen eines Verteilungsdiagramms Irrungen und Wirrungen Zusammenfassung	. 172 . 177 . 178 . 179 . 181	

7.3	Notati	onselemente	184	
	7.3.1	Paket	184	
	7.3.2	Paket-Import	190	
	7.3.3	Paket-Merge	195	
7.4	Lesen	eines Paketdiagramms	201	
7.5	Irrung	en und Wirrungen	203	
7.6	Zusam	menfassung	204	
		/erhaltensdiagramme		
8	Anw	endungsfalldiagramm	209	
8.1	Anwei	ndungsbereiche	209	
8.2	Übersi	cht	210	
8.3	Notati	onselemente	210	
	8.3.1	Systemgrenze	210	
	8.3.2	Akteur	211	
	8.3.3	Anwendungsfall	213	
	8.3.4	Assoziation	214	
	8.3.5	Generalisierung/Spezialisierung	215	
	8.3.6	Include-Beziehung	217	
	8.3.7	Extend-Beziehung	218	
8.4	Lesen	eines Anwendungsfalldiagramms	219	
8.5	Irrung	en und Wirrungen	221	
8.6	Zusam	nmenfassung	222	
9	۸ L+i	vitätsdiagramm	225	
	ANU	ALTOTOMICALIMIT		
9.1	Anwe	ndungsbereiche	225	
9.2	Übers	icht	226	
9.3	Notationselemente			
	9.3.1	Aktion	229	
	9.3.2	Kontrollfluss	230	
	933	Aktivitätshereich	231	

	9.3.4	Objektknoten und Objektfluss	234
	9.3.5	Signal-Sendung und Signal-Empfang	246
	9.3.6	Aktivität	256
	9.3.7	Start- und Endknoten	261
	9.3.8	Entscheidungs- und Verbindungsknoten	264
	9.3.9	Gabelung und Vereinigung	269
	9.3.10	Schleifenknoten	277
	9.3.11	Bedingungsknoten	282
	9.3.12	Unterbrechungsbereich	288
	9.3.13	Expansionsbereich	292
9.4	Lesen e	ines Aktivitätsdiagramms	295
9.5	Irrunge	n und Wirrungen	297
9.6	Zusamr	menfassung	299
10	7usta	andsdiagramm	303
		musulugi umm	303
10.1	Anwen	dungsbereiche	303
10.2	Übersic	ht	304
10.3	Notatio	onselemente	305
	10.3.1	Zustand	305
	10.3.2	Event und Transition	306
	10.3.3	Startzustand, Endzustand und Terminator	313
		Startzustaria, Eriazustaria una Terrimiator	
	10.3.4	Entscheidung und Kreuzung	314
	10.3.4 10.3.5		314 316
		Entscheidung und Kreuzung	
	10.3.5	Entscheidung und Kreuzung Zusammengesetzter Zustand	316
	10.3.5 10.3.6	Entscheidung und Kreuzung Zusammengesetzter Zustand Region Rahmen eines Zustandsautomaten Generalisierung/Spezialisierung	316 321
	10.3.5 10.3.6 10.3.7 10.3.8 10.3.9	Entscheidung und Kreuzung Zusammengesetzter Zustand Region Rahmen eines Zustandsautomaten Generalisierung/Spezialisierung Zustandsdiagramm in Java	316 321 322
	10.3.5 10.3.6 10.3.7 10.3.8 10.3.9 10.3.10	Entscheidung und Kreuzung	316 321 322 324 326 334
	10.3.5 10.3.6 10.3.7 10.3.8 10.3.9 10.3.10	Entscheidung und Kreuzung Zusammengesetzter Zustand Region Rahmen eines Zustandsautomaten Generalisierung/Spezialisierung Zustandsdiagramm in Java	316 321 322 324 326
10.4	10.3.5 10.3.6 10.3.7 10.3.8 10.3.9 10.3.10	Entscheidung und Kreuzung	316 321 322 324 326 334
10.4 10.5	10.3.5 10.3.6 10.3.7 10.3.8 10.3.9 10.3.10 10.3.11 Lesen e	Entscheidung und Kreuzung	316 321 322 324 326 334 339

TEIL III Interaktionsdiagramme

11	Sequenzdiagramm	351	
11.1	Anwendungsbereiche	351	
11.2	Übersicht		
11.3	.3 Notationselemente		
	11.3.1 Lebenslinie	353 356 362 367	
11.4	Lesen eines Sequenzdiagramms	384	
11.5	Irrungen und Wirrungen	386	
11.6	Zusammenfassung	388	
12	Kommunikationsdiagramm	393	
12.1	Anwendungsbereiche	393	
12.2	Übersicht	393	
12.3	Notationselemente	394	
	12.3.1 Interaktionsrahmen	394	
	12.3.2 Lebenslinie	395 395	
12.4	Lesen eines Kommunikationsdiagramms	399	
12.5	Irrungen und Wirrungen	400	
12.6	Zusammenfassung	401	
13	Timing-Diagramm	403	
13.1	Anwendungsbereiche	403	
13.2	Übersicht	403	

13.3	Notatio	onselemente	404
	13.3.1	Interaktionsrahmen	404
	13.3.2	Lebenslinie	405
	13.3.3	Zustandsverlaufslinie	406
	13.3.4	Wertverlaufslinie	408
	13.3.5	Nachricht	409
13.4	Lesen e	eines Timing-Diagramms	412
13.5	Irrunge	en und Wirrungen	413
13.6	Zusam	menfassung	415
14	Inter	aktionsübersichtsdiagramm	417
14.1	Anwen	dungsbereiche	417
14.2	Übersi	cht	417
14.3	Notati	onselemente	419
	14.3.1	Interaktionsrahmen	419
	14.3.2	Interaktion und Interaktionsreferenz	419
	14.3.3	Kontrollfluss	420
	14.3.4	Kontrollknoten	421
14.4	Lesen e	eines Interaktionsübersichtsdiagramms	421
14.5	Irrunge	en und Wirrungen	423
14.6	Zusam	menfassung	424
TEIL	IV	Metamodellierung	
15	Prof	ildiagramm	429
15.1	Anwer	ndungsbereiche	429
15.2	Übersi	cht	430
15.3	Notationselemente		
	15.3.1	Metamodell, Profil und Metamodell-Referenz	431
	15.3.2	Metaklasse	433
	15.3.3	Stereotyp und Erweiterung	434
	1534	Profilanwendung	437

15.4	Lesen eines Profildiagramms	439
15.5	Irrungen und Wirrungen	441
15.6	Zusammenfassung	442
Index		445