

Inhaltsverzeichnis

1	Sichtweisen auf die Cyber-Sicherheit	1
1.1	Einleitung	1
1.2	Cyber-Sicherheitsprobleme	2
1.2.1	Cyber-Sicherheitsproblem: „Zu viele Schwachstellen in Software“	3
1.2.2	Cyber-Sicherheitsproblem: „Ungenügender Schutz vor Malware“	4
1.2.3	Cyber-Sicherheitsproblem: „Keine internationalen Lösungen für Identifikation und Authentifikation“	6
1.2.4	Cyber-Sicherheitsproblem: „Unsichere Webseiten im Internet“	7
1.2.5	Cyber-Sicherheitsproblem: „Gefahren durch die Nutzung mobiler Geräte“	7
1.2.6	Cyber-Sicherheitsproblem: „Eine E-Mail ist wie eine Postkarte!“	9
1.2.7	Cyber-Sicherheitsproblem: „Geschäftsmodell: Bezahlen mit persönlichen Daten“	9
1.2.8	Cyber-Sicherheitsproblem: „Internetnutzer haben zu wenig Internet-Kompetenz“	10
1.2.9	Cyber-Sicherheitsproblem: „Manipulierte IT und IT-Sicherheitstechnologien“	11
1.2.10	Cyber-Sicherheitsproblem: „Unsichere IoT-Geräte“	11
1.2.11	Cyber-Sicherheitsproblem: „Fake News“ und weitere unerwünschte Inhalte	13
1.3	Problematische Rahmenbedingungen	14

1.4	Gesellschaftliche Sichtweise auf die Cyber-Sicherheitsprobleme.	14
1.4.1	Privatsphäre und Datenschutz	14
1.4.2	Selbstbestimmung und Autonomie	16
1.4.3	Wirtschaftsspionage	17
1.4.4	Cyberwar	17
1.5	Herausforderungen der Cyber-Sicherheit	18
1.5.1	Paradigmenwechsel „Verantwortung versus Gleichgültigkeit“	18
1.5.2	Paradigmenwechsel „Proaktive versus reaktive Cyber-Sicherheitslösungen“	19
1.5.3	Paradigmenwechsel „Objekt-Sicherheit versus Perimeter-Sicherheit“	20
1.5.4	Paradigmenwechsel „Cloud-Service versus Lokal-IT“	21
1.5.5	Paradigmenwechsel „Dezentrale versus zentrale Cyber-Sicherheit“	21
1.5.6	Paradigmenwechsel „datengetriebene-versus eventgetriebene-Sicherheit“	21
1.5.7	Paradigmenwechsel „Zusammenarbeit versus Isolierung“	22
1.6	Konzept der Wirksamkeit von Cyber-Sicherheitssystemen	22
1.7	Cyber-Sicherheitsstrategien	26
1.7.1	Vermeiden von Angriffen.	26
1.7.2	Entgegenwirken von Angriffen	28
1.7.3	Erkennen von Angriffen	29
1.8	Angreifer und deren Motivationen.	30
1.9	Cyber-Sicherheitsbedürfnisse	32
1.10	Das Pareto-Prinzip der Cyber-Sicherheit.	33
1.11	Cyber-Sicherheitsrisiko	34
1.12	Zusammenfassung	37
1.13	Übungsaufgaben.	37
	Literatur.	41
2	Kryptografie	43
2.1	Grundlagen der Kryptografie.	43
2.1.1	Grundlagen der Verschlüsselung	44
2.1.2	Definition eines kryptografischen Verfahrens	46
2.1.3	No Security by Obscurity.	46
2.1.4	Die wichtigsten Begriffe in Kurzdefinition	47
2.1.5	Begriffe aus der Kryptoanalysis.	48

2.1.6	Strategien der Analyse eines Kryptosystems	48
2.1.7	Bewertung der kryptografischen Stärke	50
2.1.8	Unterstützung bei der Einschätzung von Verfahren und Schlüssellängen	53
2.1.9	Zusammenfassung: Grundlagen der Kryptografie	53
2.1.10	Monoalphabetische Substitution	54
2.1.11	Homofone Substitution	55
2.1.12	Polyalphabetische Substitution	57
2.1.13	Transpositionsverfahren	58
2.1.14	Zusammenfassung: Elementare Verschlüsselungsverfahren	59
2.1.15	Data Encryption Standard	61
2.1.16	Advanced Encryption Standard	62
2.1.17	Verwaltung von Schlüsseln (Key Management)	66
2.1.18	Betriebsart: Electronic Code Book Mode (ECB-Mode)	68
2.1.19	Betriebsart: Cipher Block Chaining Mode (CBC-Mode)	69
2.1.20	Betriebsart: Cipher Feedback Mode (CFB-Mode)	70
2.1.21	Betriebsart: Output Feedback Mode (OFB-Mode)	71
2.1.22	Betriebsart: Counter Mode (CTR-Mode)	72
2.1.23	Betriebsart: Galois/Counter Mode (GCM-Mode)	73
2.1.24	Modes of Operation: Zusammenfassung	74
2.2	Asymmetrische Verschlüsselungsverfahren	77
2.2.1	Das RSA-Verfahren	79
2.2.2	Das Diffie-Hellman-Verfahren	82
2.2.3	Elliptische Kurven	83
2.2.4	Hybride Verschlüsselungsverfahren	84
2.3	Quantencomputer: Das Damoklesschwert der Verschlüsselung	84
2.4	One-Way-Hashfunktionen	86
2.4.1	Besondere Eigenschaften von Hashfunktionen	87
2.4.2	SHA-3 (SHA = Secure Hash Algorithm)	88
2.4.3	Message Authentication Code (MAC)	88
2.4.4	Keyed-Hashing for Message Authentication (HMAC)	89
	Literatur	99

3	Hardware-Sicherheitsmodule zum Schutz von sicherheitsrelevanten Informationen.	101
3.1	Einleitung	101
3.2	Hardware-Sicherheitsmodul: Smartcards	102
3.3	Hardware-Sicherheitsmodul: Trusted Platform Module (TPM)	104
3.4	Hardware-Sicherheitsmodul: High-Level Security Module (HLSM)	106
3.5	Zusammenfassung: Kategorien von Hardware-Sicherheitsmodulen	109
3.6	Evaluierung und Zertifizierung für eine höhere Vertrauenswürdigkeit von Hardware-Sicherheitsmodulen	110
3.7	Key-Management von Hardware-Sicherheitsmodulen	110
3.7.1	Das Management von TPMs	111
3.7.2	Vier-Augen-Prinzip	111
3.8	Zusammenfassung	111
3.9	Übungsaufgaben	112
	Literatur	114
4	Digitale Signatur, elektronische Zertifikate sowie Public Key-Infrastruktur (PKI) und PKI-enabled Application (PKA)	115
4.1	Digitale Signatur	115
4.2	Elektronische Zertifikate/digitale Zertifikate	119
4.3	Public Key-Infrastrukturen	122
4.3.1	Idee und Definition von Public Key-Infrastrukturen	123
4.3.2	Offene und geschlossene PKI-Systeme	127
4.3.3	Umsetzungskonzepte von Public Key-Infrastrukturen	130
4.4	Vertrauensmodelle von Public Key-Infrastrukturen	131
4.4.1	Vertrauensmodell: Übergeordnete CA (Wurzel-CA, Root CA)	132
4.4.2	Vertrauensmodell B: n:n-Cross-Zertifizierung	133
4.4.3	Vertrauensmodell: 1:n Cross-Zertifizierung (Bridge CA)	133
4.5	Gesetzlicher Hintergrund	134
4.6	PKI-enabled Application	138
4.6.1	E-Mail-Sicherheit	138
4.6.2	Lotto – Online-Glückspiel	145
4.7	Zusammenfassung	147
4.8	Übungsaufgaben	147
	Literatur	148

5	Identifikation und Authentifikation	151
5.1	Was ist eine Identifikation und Authentifikation?	151
5.1.1	Identifikation	151
5.1.2	Authentifikation	152
5.1.3	Klassen von Authentifizierungsverfahren	153
5.2	Identifikationsverfahren	155
5.2.1	Vorlage eines Personalausweises	155
5.2.2	Fernidentifizierung – Allgemeine Aspekte	155
5.2.3	Videoidentifikation	156
5.2.4	Das eID Verfahren des elektronischen Personalausweises	159
5.2.5	Das PostIdent-Verfahren der Deutschen Post AG	161
5.2.6	Vergleich der verschiedenen Identifikationsverfahren	162
5.2.7	Weitere Identifikationsverfahren	164
5.2.8	Abgeleitete Identitäten	165
5.3	Authentifikationsverfahren	166
5.3.1	Passwort-Verfahren	167
5.3.2	Einmal-Passwort-Verfahren	178
5.3.3	Challenge-Response-Verfahren	179
5.3.4	Biometrische Verfahren	181
5.4	Mehrfaktor-Authentifizierung	187
5.5	Konzept der risikobasierten und adaptiven Authentifizierung	189
5.6	Modernes Multifaktor-Authentifizierungssystem und Identifikationsverfahren	190
5.7	Fast Identity Online Alliance (FIDO)	197
5.7.1	Ziele der FIDO Alliance	197
5.7.2	Die FIDO-Architektur	198
5.7.3	Authentifizierung des Nutzers	200
5.8	Identity Provider	201
5.8.1	OpenID	201
5.8.2	OAuth 2.0	204
5.8.3	OpenID Connect	208
5.9	Zusammenfassung	209
5.10	Übungsaufgaben	209
	Literatur	210
6	Enterprise Identity und Access Management	213
6.1	Szenario eines Enterprise Identity and Access Management-Systems	215
6.2	Enterprise Identity and Access Management- Referenzmodell	215

6.3	Policys & Workflows	218
6.3.1	Policy Management	219
6.3.2	Workflow Management	219
6.3.3	Beispiel für Policys & Workflows	219
6.4	Repository Management	219
6.4.1	Auf einer Datenbank basierendes Directory	220
6.4.2	Metadirectory	220
6.4.3	Virtual Directory	221
6.4.4	Identity Repository	221
6.4.5	Policy Repository	221
6.4.6	Beispiel für Repository Management	221
6.5	Life Cycle Management	222
6.5.1	Identity-Administration	222
6.5.2	Provisionierung	223
6.5.3	Rollenmanagement	223
6.5.4	Privileged User Management	224
6.5.5	Delegierte Administration	224
6.5.6	Synchronisierung	224
6.5.7	Self-Service	225
6.5.8	Credential Management	225
6.5.9	Beispiel für Life Cycle Management	225
6.6	Access Management	226
6.6.1	Authentisierungs- und Authentifizierungs- Management	226
6.6.2	Autorisierungs-Management	227
6.6.3	Single Sign-On/Single Log-out	228
6.6.4	Access Control	228
6.6.5	Remote Access Control	229
6.6.6	Network Access Control	229
6.6.7	Policy Enforcement	230
6.6.8	Beispiel für Access Management	230
6.7	Information Protection	230
6.7.1	Secure Sharing	231
6.7.2	Information Rights Management	232
6.7.3	Content Security	232
6.7.4	Beispiel für Information Protection	232
6.8	Federation	232
6.8.1	Trust Management	233
6.8.2	Identity Federation	233
6.8.3	Beispiel für Federation	234
6.9	Compliance & Audit	234
6.9.1	Compliance Management	235
6.9.2	Monitoring	235
6.9.3	Reporting	235
6.9.4	Auditing	236
6.9.5	Beispiel für Compliance & Audit	236

6.10	Allgemeine Mehrwerte eines Enterprise Identity and Access Management-Systems	236
6.11	Zusammenfassung	239
6.12	Übungsaufgaben.	239
	Literatur.	240
7	Trusted Computing.	241
7.1	Einleitung.	241
7.2	Trusted Computing auf den Punkt gebracht	244
7.2.1	Robustheit und Modularität	244
7.2.2	Integritätsüberprüfung	245
7.2.3	Trusted Process	246
7.2.4	Trusted Plattform	247
7.3	Trusted Computing – Grundlagen	247
7.3.1	Kernelarchitekturen von Betriebssystemen	247
7.3.2	Core Root of Trust for Measurement (CRTM)	250
7.3.3	Identitäten von TPMs.	251
7.3.4	TPM-Schlüssel und deren Eigenschaften	252
7.3.5	Trusted Computing-Funktionen.	256
7.3.6	Trusted Platform (Security-Plattform, Sicherheitsplattform)	260
7.3.7	Beispielanwendungen	263
7.4	Trusted Network Connect (TNC).	268
7.4.1	Problemstellung	268
7.4.2	Anforderungen an heutige Netzwerke	270
7.4.3	Vertrauenswürdige Netzwerkverbindungen.	270
7.4.4	Trusted Network Connect (TNC) im Detail.	272
7.4.5	Anwendungsfelder	275
7.4.6	Kritische Diskussion	276
7.4.7	Fazit: Trusted Network Connect (TNC).	278
7.5	Festlegung einer sicheren und vertrauenswürdigen Systemkonfiguration	278
7.6	Zusammenfassung	279
7.7	Übungsaufgaben.	279
	Literatur.	280
8	Cyber-Sicherheit-Frühwarn- und Lagebildsysteme	281
8.1	Einleitung.	281
8.2	Angriffe und ihre Durchführung	281
8.3	Idee eines Cyber-Sicherheit Frühwarnsystems	287
8.3.1	Reaktionszeit für die Frühwarnung	287
8.3.2	Definition eines Cyber-Sicherheit Frühwarnsystems	288
8.3.3	Obligatorische funktionelle Anforderungen.	288
8.3.4	Asymmetrische Bedrohungen	289

8.4	Aufbau eines Cyber-Sicherheit Frühwarnsystems	289
8.4.1	Rechtliche Rahmenbedingungen	290
8.4.2	Beteiligte Organisationen	290
8.5	Technische Realisierung eines Cyber-Sicherheit Frühwarnsystems	290
8.5.1	Architektur	290
8.5.2	Sensoren	291
8.5.3	Analyse- und Erkennungsmodul	292
8.6	Prinzipielle Aspekte von Sensoren	294
8.6.1	Grundprinzip von Sensoren	294
8.6.2	Messmethoden	296
8.6.3	Ort der Messung	296
8.7	Diskussion unterschiedlicher Sensoren	297
8.7.1	NetFlow-Sensor	297
8.7.2	Netzwerk-Sensor	299
8.7.3	SNMP-Sensor	303
8.7.4	Wireshark-Sensor	305
8.7.5	Honeypot-Sensor	306
8.7.6	Logdaten-Sensor	308
8.7.7	Verfügbarkeitssensor	310
8.8	Analysekonzepte	311
8.8.1	Erkennen von bekannten sicherheitsrelevanten Aktionen	311
8.8.2	Erkennen von Anomalien	312
8.9	Cyber-Sicherheit-Frühwarnprozess	313
8.10	Kommunikationslagebild	314
8.11	Zusammenfassung	321
8.12	Übungsaufgaben	321
	Literatur	323
9	Firewall-Systeme	325
9.1	Bedrohungen im Netz	325
9.1.1	Angriffsmöglichkeiten in Kommunikationssystemen	325
9.1.2	Passive Angriffe	326
9.1.3	Aktive Angriffe	327
9.2	Idee und Definition von Firewall-Systemen	329
9.2.1	Elektronische Brandschutzmauer	330
9.2.2	Elektronischer Pförtner	330
9.3	Das Sicherheitskonzept	330
9.4	Aufgaben von Firewall-Systemen	331
9.5	Grundlage von Firewall-Systemen	333
9.6	Definition eines Firewall-Elements	340
9.7	Designkonzept aktiver Firewall-Elemente	343
9.8	Packet Filter	345

9.9	Zustandsorientierte Packet Filter (stateful inspection)	347
9.10	Application Gateway/Proxy-Technik	349
9.11	Next-Generation-Firewall	353
9.12	Firewall-Konzepte	355
9.13	Konzeptionelle Möglichkeiten und Grenzen von Firewall-Systemen	357
9.13.1	Common Point of Trust	357
9.13.2	Konzeptionelle Grenzen eines Firewall-Systems	359
9.14	Das richtige Firewall-Konzept für jeden Anwendungsfall	361
9.15	Definition des Kommunikationsmodells mit integriertem Firewall-Element	364
9.16	Zusammenfassung	369
9.17	Übungsaufgaben.	370
	Literatur.	372
10	IPSec-Verschlüsselung	373
10.1	Einleitung.	373
10.2	IPSec Header	374
10.2.1	Authentication Header	375
10.2.2	Encapsulated Security Payload	376
10.3	Cyber-Sicherheitsdienste der IPSec-Header und Realisierungsformen	378
10.4	IPSec-Schlüsselmanagement	383
10.4.1	Manual Keying.	384
10.4.2	Internet-Key-Exchange-Protocol (IKE).	384
10.5	Anwendungsformen von IPSec-Lösungen.	395
10.6	Protokollmitschnitt.	397
10.7	Zusammenfassung	403
10.8	Übungsaufgaben.	403
	Literatur.	405
11	Transport Layer Security (TLS)/Secure Socket Layer (SSL).	407
11.1	Einleitung.	407
11.2	Einbindung in die Kommunikationsarchitektur.	408
11.3	Protokolle der TLS/SSL-Schicht	410
11.4	TLS/SSL-Zertifikate	424
11.5	Authentifikationsmethoden	426
11.6	Anwendungsformen von TLS/SSL-Lösungen.	428
11.7	Protokollmitschnitt.	430
11.8	Zusammenfassung	437
11.9	Übungsaufgaben.	437
	Literatur.	438

12	Cyber-Sicherheitsmaßnahmen gegen DDoS-Angriffe	439
12.1	Einleitung	439
12.2	Gezielte Überlastung	441
12.3	Reflection und Amplification	442
12.4	Abwehrstrategien gegen Angriffe auf die Verfügbarkeit	443
12.4.1	Cyber-Sicherheitsrichtlinien zum Schutz vor Verfügbarkeitsangriffen	443
12.4.2	On-Site-Robustheitsmaßnahmen	444
12.4.3	Off-Site-Dienstleistungsmodelle	446
12.5	Präventiv gegen Beteiligung – Sichere Konfiguration von Diensten	450
12.6	Zusammenfassung	450
12.7	Übungsaufgaben	451
	Literatur	451
13	E-Mail-Sicherheit	453
13.1	Einleitung	453
13.2	Generelle Cyber-Sicherheitsprobleme des E-Mail-Dienstes	454
13.3	E-Mail-Verschlüsselung	455
13.3.1	PGP und S/MIME sowie deren Unterschiede	456
13.3.2	Weitere Alternativen für E-Mail-Sicherheit	460
13.4	Zusammenfassung	466
13.5	Übungsaufgaben	466
	Literatur	466
14	Blockchain-Technologie	467
14.1	Einleitung	467
14.2	Aufbau der Blockchain-Technologie	470
14.2.1	Element: Daten	470
14.2.2	Element: Block	471
14.2.3	Element: HashPrev	472
14.2.4	Element: Merkle Hash	473
14.2.5	Element: Transaktionen	474
14.2.6	Element: Node	477
14.2.7	Element: Wallet	478
14.2.8	Element: Blockchain-Adresse	480
14.2.9	Prinzip: Keine „zentrale Instanz“	481
14.2.10	Konsensfindungsverfahren	482
14.2.11	Struktur: Berechtigungsarchitektur	490
14.3	Hard und Soft Forks von Blockchains	492
14.4	Anwendungsformen und Anwendungen der Blockchain	501

14.5	Blockchain-as-a-Service	507
14.6	Sicherheit und Vertrauenswürdigkeit der Blockchain-Technologie	507
14.6.1	Sicherheit der Blockchain-Infrastruktur	508
14.6.2	Sicherheit der Blockchain-Anwendung	512
14.7	Gegenüberstellung PKI- und Blockchain-Technologien	514
14.8	Zusammenfassung	516
14.9	Übungsaufgaben	517
	Literatur	519
15	Künstliche Intelligenz und Cyber-Sicherheit	521
15.1	Einleitung	521
15.2	Einordnung der Künstlichen Intelligenz	522
15.3	Erfolgsfaktoren der Künstlichen Intelligenz	523
15.4	Das Prinzip des Maschinellen Lernens	525
15.5	Kategorien und Algorithmen des Maschinellen Lernens	526
15.5.1	ML-Algorithmus: Support-Vector-Machine (SVM)	526
15.5.2	ML-Algorithmus: k-Nearest-Neighbor (kNN)	530
15.5.3	ML-Algorithmus: k-Means-Algorithmus	533
15.5.4	ML-Algorithmus: Hierarchische Clustering-Verfahren	535
15.5.5	Künstliche Neuronale Netze (KNN)	536
15.5.6	Deep Learning	541
15.6	Anwendungsszenarien von KI und Cyber-Sicherheit	542
15.7	Manipulationen von Künstlicher Intelligenz	545
15.8	Beispiele von KI und Cyber-Sicherheit	546
15.8.1	Alert-System auf der Basis eines kontinuierlichen Lagebilds über die aktuelle Gefahrenlage im Online-Banking	546
15.8.2	Identifikation/Authentifikation eines Nutzers mittels Smartphone- Sensoren	552
15.8.3	Erkennung von netzwerkbasierten Angriffen mittels Künstlicher Intelligenz	554
15.9	Zusammenfassung	557
15.10	Übungsaufgaben	558
	Literatur	558
16	Social Web Cyber-Sicherheit	561
16.1	Soziale Netzwerke	562
16.2	Fake-News	564
16.2.1	Was sind Fake-News?	564
16.2.2	Social Bot (die digitale Propaganda-Maschine)	565

16.3	Filterblasen und Echokammern	569
16.4	Psychometrie bei sozialen Netzwerken	570
16.5	Zusammenfassung	571
16.6	Übungsaufgaben.	571
	Literatur.	572
17	Wirtschaftlichkeit von Cyber-Sicherheitsmaßnahmen	573
17.1	Einführung	573
17.2	Cyber-Sicherheit	574
17.2.1	Schutzbedarf von IT-Systemen	574
17.2.2	Wie sicher ist „sicher“?	575
17.2.3	Verwundbarkeit	576
17.3	Return on Security Investment RoSI – Nutzenaspekt	576
17.4	Beispielberechnung RoSI: Notebookverluste	578
17.5	Zusammenfassung	582
17.6	Übungsaufgaben.	582
	Literatur.	583
	Anhang	585
	Stichwortverzeichnis	589