

# Inhaltsverzeichnis

## Kapitel 1: Affinity Designer kennenlernen 11

Affinity Designer installieren und starten .....	12
Die Arbeitsoberfläche .....	14
Variierende Arbeitsbereiche .....	42
Affinity beenden .....	42

## Kapitel 2: Arbeitserleichterungen und Voreinstellungen 43

Arbeitsschritte zurücknehmen .....	44
Voreinstellungen anpassen.....	46
Hilfsmittel nutzen.....	57

## Kapitel 3: Ein Plakat erstellen 63

Designer-Vorlagen laden .....	64
Ein neues Dokument erstellen .....	65
Das Dokument vorbereiten .....	68
Ein Rechteck konstruieren .....	72
Clipart-Motive einfügen .....	77
Zusätzliche Objekte erstellen .....	84
Texte einfügen .....	86
Effekte anwenden .....	94

<b>Kapitel 4: Mit Objekten arbeiten</b>	<b>101</b>
Der Unterschied zwischen Pixeln und Vektoren .....	102
Einen interessanten Hintergrund gestalten .....	105
Objekte erstellen.....	114
Mit Formen arbeiten .....	120
Die verschiedenen Objekttypen .....	125
Mit Vorgaben arbeiten .....	141
 <b>Kapitel 5: Besondere Werkzeuge</b>	 <b>143</b>
Ein Hintergrundfoto nutzen .....	144
Das Umrandung-Werkzeug.....	152
Das Ecke-Werkzeug .....	156
Das Messer-Werkzeug.....	159
Das Transparenz-Werkzeug.....	160
Das Werkzeug Bild platzieren.....	163
Das Vektorzuschnitt-Werkzeug .....	164
Das Werkzeug Formkonstrukteur .....	166
 <b>Kapitel 6: Objekte bearbeiten</b>	 <b>169</b>
Objekte auswählen .....	170
Gruppierungen nutzen.....	174
Objekte transformieren .....	175
Objekte kombinieren .....	179
Konturvarianten .....	185
Farben und Stile aufnehmen .....	195
Maßwerkzeuge .....	202

<b>Kapitel 7: Effektiv arbeiten</b>	<b>203</b>
Anpassungsebenen .....	204
Die verfügbaren Anpassungsebenen .....	209
Ebenen effektiv zusammenführen .....	233
Ebeneneffekte anwenden .....	243
Verformungsgruppen anwenden .....	252
Maskierungen nutzen .....	256
Dreidimensionale Darstellungen .....	258
 <b>Kapitel 8: Eine Handzeichnung bearbeiten</b>	 <b>263</b>
Pixelbilder vektorisieren .....	264
Kurvenobjekte editieren .....	269
Kolorieren der Zeichnung .....	280
Einen Hintergrund gestalten .....	287
 <b>Kapitel 9: Mit Texten arbeiten</b>	 <b>293</b>
Eine Visitenkarte erstellen .....	294
ArtBoards nutzen .....	306
Einen Briefbogen gestalten .....	312
 <b>Kapitel 10: Die weiteren</b>	
<b>Persona-Bereiche</b>	<b>323</b>
Die Pixel Persona nutzen .....	324
Zusammenarbeit der Personae .....	325
Das Bild optimieren .....	327
Die Auswahlwerkzeuge .....	329
Auswahloptionen im Menü .....	341
Die Export Persona .....	344
 <b>Stichwortverzeichnis</b>	 <b>347</b>